



Alexander Markus Pippan

9020 Klagenfurt

Österreich

Tel +43 (0) 699 12783984

hello@alexanderpippan.at

www.alexanderpippan.at

## Personelle Angaben

Geburtsdatum 25. November 1985  
Nationalität Österreich

## Ausbildung

2009–2012 Master of Arts in Digital Arts, Fachhochschule Oberösterreich, Campus Hagenberg  
2006–2009 Bachelor of Science in Medientechnik und -design, Fachhochschule Oberösterreich, Campus Hagenberg  
2005–2006 Bundesheer FMB I, Villach  
2000–2005 HTBL Mössingerstraße, Klagenfurt, Technische Informatik und Internet Engineering

## Berufliche Erfahrung

Februar – November, 2012 **Freelancer Alpen-Adria-Universität Klagenfurt**  
Produktion diverser Web-Videos von Veranstaltungen, Universitätsgeschneidungen und Vorträgen.

Juni – Juli, 2009–2011 **Freelancer Braintrust GmbH, Wien**  
Entwicklung eines live/on-demand Flash Video Players.  
Entwicklung einer Web Anwendung für die Industriellenvereinigung. Design mehrerer Videoportale. Beratung, Animation und Compositing verschiedener Clips für warumsparen.at.

Februar – Juni, 2009 **Praktikum bei Braintrust GmbH, Creative Department, Wien**  
Entwicklung von Casual Games und Applikationen mit ActionScript. Design von Webseiten und Videoschnitt. Überwachung von Live-Übertragungen von Pressekonferenzen.

Juli – August, 2007 **Web Entwickler, FH Kärnten, Klagenfurt**  
Weiterentwicklung der Studiengangsverwaltungssoftware aCTIons auf Basis von Java Servlets.

Juli, 2004 **Web Entwickler, Siemens addIT, Klagenfurt**  
Entwicklung eines Projektmanagement Offices für das Intranet auf Basis von Java Servlets und Java Server Pages.

## Projekte und Ergänzungen

2011–2012	<b>Masterarbeit: User-Generated Content unter dem Aspekt der User Interfaces von In-Game Editoren, Projekt: Little Long Finger</b> Welche Aspekte der User Interfaces von Spielen können genutzt werden um die Bedienung eines Editors und damit die Erstellung von UGC unterhaltsamer zu gestalten.
2010–2011	<b>Skydive Santa (Developer, Designer)</b> Ein Casual Game für iOS.
2009–2010	<b>Wachkoma (Director of Photography)</b> Ein Kurzfilm produziert im Zuge des Masterstudiums Digital Arts an der FH Oberösterreich, Campus Hagenberg. Gefilmt mit Red One.
2007–2008	<b>Pixicious – Web Community (PHP, MYSQL)</b> Eine Flash-Spiele basierende Online-Community mit innovativen kreativen Aspekten.
2003–2005	<b>MI:New Dawn Bare Island (Leveldesign)</b> Ein Level auf Basis der Max Payne 2 Engine (MaxFX2) für die Max Payne 2 Total Conversion MI:New Dawn. Gewinner des offiziellen Leveldesign-Bewerbes von Rockstar Games NY.
2001–2006	<b>Author und Webmaster MPM (Webmaster)</b> Redaktionelle Beiträge und Webmaster der Max Payne Entwicklerseite.
1999–2002	<b>Half-Life Maps (Leveldesign)</b> Diverse Projekte auf Basis der Half-Life Game Engine.

## Skills

Sprachen	Deutsch (nativ), Englisch (C)
Betriebssysteme	Windows (C), Linux (A), Mac OS X (B)
Software	Autodesk Maya (B), Pixologic ZBrush (A), 3D Studio Max (A), Adobe Creative Suite (C), Apple Logic (A), Microsoft Office (C), Avid Xpress (A)
Game Engines	Quake based Engines (B), MaxFX1 (D), MaxFX2 (D), Unity3D (B)
Programmiersprachen und Frameworks	C++ (B), C# (B), OpenGL (A), Java (C), Java Servlets (B), JSP (B), PHP (C), ActionScript (C), HTML (C), CSS (C), JavaScript (B), MYSQL (B), jQuery (A)

A Kenntnisse | B Fortgeschritten | C Sicher im Umgang | D Experte

## Weitere Interessen

Ultimate Frisbee, Basketball, Classic Rallyes, Fotografie, Segeln